



Deutscher Tischtennis-Bund e.V.



Leitfaden für Regional- und Oberligamannschaften

Stand: 12.07.2011

Inhaltsverzeichnis

Seite

1. Erste Schritte vor der Saison	4
A Das Vereinskennwort	4
B Die Mannschaftsmeldung	4
B 1 Bearbeiten der Mannschaften	5
B 2 Aufstiegsbereitschaft	6
B 3 Kontrolle	6
C Terminwünsche	7
C1 Ablauf Terminmeldung	7
D Mannschaftsaufstellung	9
E Rahmendaten Saison 2011/12	11
F Hotline	11
2. Während der Saison – Ergebniserfassung	12
A. Schnellerfassung des Mannschaftskampfergebnisses	13
1. Schnellerfassung per SMS	13
1.1 Login mit Vereinszugang	13
1.2 SMS-Codes als Download	13
2. Schnellerfassung per Internet	14
2.1 Login mit Vereinszugang	14
2.2 Erfassung Matchpunkte	14
2.3 Kontrolle und speichern	15

B	Erfassung des vollständigen Spielberichtes	16
1.	Login mit Vereinszugang	16
2.	Ergebniserfassung	16
2.1	Eintragung der Mannschaftsaufstellung	17
2.1.1	Einzelauftellung	17
2.1.1.1	Sonderfälle	18
2.1.2	Doppelaufstellung	18
2.1.3	Spielbericht	19
2.1.3.1	Nichtantreten einer Mannschaft	20
2.1.3.2	Ersatzspieler	20
2.1.3.3	nicht anwesend/angetreten	20
2.1.3.4	Spielaufgabe	20
2.1.3.5	falsche Spielreihenfolge durch Übertragungsfehler	21
2.1.3.6	Eingabe der Satzergebnisse	21
2.1.3.7	Bemerkungen	21
2.1.3.8	Kontrolle	22
3.	Tipps und Tricks	22

Hinweis: Alle in diesem Leitfaden verwendeten Screenshots sind beispielhaft.

1. Erste Schritte vor der Saison

A Das Vereinskennwort

Bereits vor der Saison haben Sie das Kennwort für Ihren Verein erhalten. Es handelt sich um eine Buchstabenkombination, bei der ein Buchstabe jeweils ein Großbuchstabe ist. Deshalb ist besonders auf die Groß- und Kleinschreibung zu achten. Der Benutzername ist jeweils Ihre Vereinsnummer. Sollten Sie auf das alternative Berechtigungssystem umgestellt haben, so ist der Benutzername die E-Mail-Adresse des Vereinsadministrators/Ergebniserfassers. Das Kennwort wurde ihm per E-Mail zugeschickt. Um nun auf Ihren Verein zugreifen zu können, loggen Sie sich mit Ihren Zugangsdaten unter <http://dttb.click-tt.de> ein.

<p>Spielklassen 2005/06 Bundesligen Regional-/Oberligen Spielklassen TTVWH Bezirksspielklassen ... Spielklassen SbTTV Bezirksspielklassen ...</p> <p>Archiv Spielklassen TTVWH 04/05 Spielklassen SbTTV 04/05</p> <p>Vereine Vereine TTVWH Vereine SbTTV Vereine BaTTV</p> <p>Hilfe zu click-TT Ergebniserfassung</p> <p>Links Homepage TTVWH Homepage SbTTV Homepage BaTTV</p> <p>click-TT click-TT Niedersachsen click-TT Hessen</p>	<p>Willkommen zum Vereinsportal click-TT Baden-Württemberg</p> <p>click-TT Baden-Württemberg ist das Internetportal der Tischtennisverbände Baden, Südbaden und Württemberg-Hohenzollern. Die Seiten dienen als Kommunikationsplattform und zur Ergebniserfassung für Spieler, Vereine und Verband.</p> <p>Öffentlicher Bereich (für jedermann zugänglich) Ab heute (31.10.) finden Sie die Einzelbilanzen jeweils über den Vereinsnamen (Link) in der Tabelle.</p> <p>Derzeit stehen folgende Informationen zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spielplan, Ergebnisse, Tabellen und Einzelbilanzen auf Bundes-, Regional-, Verbands- und Bezirksebene • Archiv mit Abschluss-Tabellen der Saison 2004/05 • Vereinssuche im Bereich der drei Baden-Württembergischen Verbände <p>Passwortgeschützter Bereich (per Vereinskennung) Den Vereinen stehen außerdem folgende Funktionalitäten zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ergebniserfassung (Schnellerfassung und Erfassung der Einzelergebnisse) • Vereinsdaten (Abteilungsleiter-Adresse, Hallen) • Spielberechtigte Ihres Vereins (mit Suchfunktion) • Spielberechtigungsliste Ihres Vereins • Mannschaftsaufstellung • Vereinsspielplan • für alle Mannschaften des Vereins: Mannschaftsaufstellungen, Mannschaftsführer, Spiellokale aller Teams der Liga und Klassenleiter; aktuelle Ergebnisse und Tabelle der 	<p>Login Die Anmeldung zum System erfolgt über einen Benutzernamen und ein Passwort, das jedem Verein zugewiesen ist.</p> <p>Benutzer <input type="text"/></p> <p>Passwort <input type="password"/></p> <p><input checked="" type="radio"/> Württemberg-Hohenzollern <input type="radio"/> Südbaden <input type="radio"/> Baden</p> <p><input type="button" value="Login"/></p>
---	--	---

B Die Mannschaftsmeldung

Achtung: die Mannschaftsmeldung entspricht in manchen Mitgliedsverbänden dem Begriff „Vereinsmeldung“. Damit ist **nicht** die Meldung der Mannschaftsaufstellung gemeint.

Den Einstieg zur Mannschaftsmeldung finden Sie in ihrem Vereinszugang unter „Spielbetrieb Meldung“ oder am unteren Rand der Startseite Ihres Vereinszugangs:

Statusinformation

Spielbetrieb Meldung

Folgende Meldungen zum Spielbetrieb sind im Moment aktiv.

Zeitraum	Aktivität	letztes Update
30. Mai bis 10. Jun 2006 (SK Bez. Alb 06/07)	Mannschaftsmeldung ...	Admin: 31.05.06 12:10, drumm@ttvwh.de
1. Jun bis 10. Jun 2005 (SK TTVWH 06/07)	Anmerkung: Der Bearbeitungszeitraum ist aktiv, Sie können Ihre	
1. Jun bis 10. Jun 2005 (SK Süddt. TTV 06/07)	Meldung bearbeiten.	
1. Jun bis 10. Jun 2006 (DTTB 06/07)		

Klicken Sie nun auf den (blau markierten) Link „**Mannschaftsmeldung**“. Nun erhalten Sie eine Übersicht aller Mannschaften, die Sie in der Saison 2011/12 gemeldet hatten.

Mannschaftsmeldung 2006/07
TSV Gomaringen

Bearbeiten der Mannschaften Aufstiegsbereitschaft Kontrolle Druckbare Fassung

1.1. Neue Mannschaften melden

Neue Mannschaft ...

Mannschaft melden

Die neu gemeldeten Mannschaften werden in die Liste unten aufgenommen.
Sie können dort während der angegebenen Meldefrist wieder gelöscht werden.

1.2. Mannschaftsmeldung bearbeiten

Die folgende Auflistung zeigt die Ligeneinteilung der Mannschaften des TSV Gomaringen vor Berücksichtigung des Auf- und Abstieges aus der letzten Saison. Sie können die Mannschaftsmeldung während der angegebenen Meldefristen wiederholt bearbeiten.
Achtung: Die Meldung ist unvollständig, solange es Mannschaften mit Status "noch zu bearbeiten" gibt.

Tischtennisverband Württemberg-Hohenzollern

Mannschaft 05/06	Spielklasse 05/06	Auf/Ab	Meldung für 06/07	Pokalteilnahme	Bearbeitung	Löschen
Herren	Bezirksklasse		Klassenverbleib (BK)	ja	30.05.-10.06.2006	<input type="checkbox"/>
Herren II	Kreisklasse A		Klassenverbleib (KK A)	ja	30.05.-10.06.2006	<input type="checkbox"/>
Herren III	-		neu melden (KK C)	ja	30.05.-10.06.2006	<input type="checkbox"/>
Herren IV	-		neu melden (KK C)	ja	30.05.-10.06.2006	<input type="checkbox"/>
Jungen U18	Bezirksklasse Jugend	▲	Aufstieg (BL J.)	nein	30.05.-10.06.2006	<input type="checkbox"/>
Jungen U18 II	Bezirksklasse Jugend		Klassenverbleib (BK J.)	nein	30.05.-10.06.2006	<input type="checkbox"/>
Jungen U15	Bezirksklasse Jugend	▼	abmelden	nein	30.05.-10.06.2006	<input type="checkbox"/>
Senioren	Kreisklasse Senioren		Klassenverbleib (KK S.)	nein	30.05.-10.06.2006	<input type="checkbox"/>

Aktualisieren Löschen

B 1 Bearbeiten der Mannschaften

In der Spalte „Meldung für 11/12“ finden Sie zu jeder Mannschaft eine Auswahlbox in der Sie entscheiden können, wo diese Mannschaft spielen soll. Ihnen stehen zur Auswahl: „**Klassenverbleib**“, „**Klassenverzicht**“ und „**abmelden**“. Bei Auf- und Absteigern erhalten Sie zusätzlich die Optionen „**Aufstieg**“ bzw. „**Abstieg**“. Voraussetzung für die korrekte Anzeige des Auf-/Abstiegs ist die richtige Kennzeichnung in den Abschlusstabellen

Anmerkung: Mit dem Button „Aktualisieren“ lassen sich die gemachten Angaben zwar zwischenspeichern, doch die endgültige Speicherung findet erst nach dem Abschließen des Meldevorgangs statt.

Angabe einer verantwortlichen Kontaktperson

Für die Meldung muss eine verantwortliche Kontaktperson angegeben werden, die für etwaige Rückfragen zur Verfügung steht. Dies ist in der Regel der Abteilungsleiter. Sollte eine andere Person als die Voreingestellte verantwortlich sein, können Sie diese Daten auch abändern.

Wichtig: Alle drei Felder sind Pflichtfelder.

1.4. Ansprechpartner für die Mannschaftsmeldung

Name*

E-Mail*

Tel.*

B 2 Aufstiegsbereitschaft

Im nächsten Schritt wird die Aufstiegsbereitschaft bzw. die Bereitschaft zum Klassenverbleib abgefragt. Sollte sich eine Mannschaft auf einem Platz befinden, der zum Nachrücken in die höhere Liga berechtigt bzw. zum Verbleib in der alten Liga, wird sie hier angezeigt. Mit einem Klick auf das Kästchen kann diese Bereitschaft signalisiert werden.

Bearbeiten der Mannschaften
Aufstiegsbereitschaft
Kontrolle
Druckbare Fassung

Abbrechen
<< Zurück
Weiter >>

2. Aufstiegsbereitschaft

Senioren (KK S.)

Sollte ein Platz in der höheren/oberen Spielklasse (Kreisliga Senioren) frei werden, sind wir bereit, in der Saison 2006/07 in der Kreisliga Senioren zu spielen.

B 3 Kontrolle

Im abschließenden Schritt erhalten Sie eine Zusammenfassung aller gemeldeten Angaben zur Überprüfung.

Bearbeiten der Mannschaften
Aufstiegsbereitschaft
Kontrolle
Druckbare Fassung

Abbrechen
<< Zurück
Speichern

3. Kontrolle

Tischtennisverband Württemberg-Hohenzollern

Mannschaft 05/06	Auf/Ab	Meldung 06/07	Mannschaft 06/07	Spielklasse 06/07 (gemeldet)	Pokal
Herren		Klassenverbleib	Herren	Bezirksklasse	ja
Herren II		Klassenverbleib	Herren II	Kreisklasse A	ja
-		neu gemeldet	Herren III	Kreisklasse C	ja
-		neu gemeldet	Herren IV	Kreisklasse C	ja
Jungen U18	▲	Aufstieg	Jungen U18	Bezirksliga Jugend	nein
Jungen U18 II		Klassenverbleib	Jungen U18 II	Bezirksklasse Jugend	nein
Jungen U15		abgemeldet	-	-	nein
Senioren		Klassenverbleib mit Aufstiegsbereitschaft	Senioren	Kreisklasse Senioren	nein

Allgemeine Bemerkungen (Altersklassen-Wechsel, etc.)

Keine Bemerkungen

Ansprechpartner für die Mannschaftsmeldung

Manfred Mustermann, manfred@mustermann.de, 01234/56789

Sind alle Angaben korrekt, so klicken Sie auf „speichern“. Abschließend erhalten Sie ein PDF-Dokument mit Ihrer Meldung. Bis zum Ende des Meldezeitraums können Sie Ihre Meldung noch korrigieren. Sie muss daher auch nicht „auf einmal“ gemacht werden, sondern es kann auch in „Schritten“ gemeldet werden, z.B. Aktive und Jugend an verschiedenen Tagen.

C Terminwünsche (nur für die Region Süd & Südwest)

C1 Ablauf Terminmeldung

Den Einstieg zur Mannschaftsmeldung finden Sie in Ihrem **Zugang** unter „**Spielbetrieb Meldung**“ oder am unteren Rand der Startseite Ihres Zugangs:

SK Bez. HN 08/09: 21. Jun bis 1. Jul 2008
 Qualifikationsligen bis 1. Jul 2008
 Jugend-Meldeligen bis 1. Jul 2008
 Senioren-Meldeligen bis 1. Jul 2008

SK TTVWH 08/09: 21. Jun bis 1. Jul 2008
 Qualifikationsligen bis 1. Jul 2008

Terminwünsche
 Anmerkung: Die Meldung ist nicht aktiv. Bitte beachten Sie die Bearbeitungszeiträume.

Terminwünsche 2008/09 (pdf)

Klicken Sie nun auf „**Terminwünsche**“ (roter Pfeil). Sie erhalten eine Übersicht aller Mannschaften, die für die Saison 2011/12 gemeldet wurden. Klicken Sie nun auf die **Mannschaft**, deren Terminwünsche Sie bearbeiten möchten.

1. Terminwünsche Vorrunde 2. Terminwünsche Rückrunde 3. Spiellokal und Zusatzinformationen 4. Kontrolle 5. Druckbare Version

Abbrechen << Zurück Weiter >>

1.1. Terminwünsche Vorrunde

Spieltag	<input type="checkbox"/> Mo	<input type="checkbox"/> Di	<input type="checkbox"/> Mi	<input type="checkbox"/> Do	<input type="checkbox"/> Fr	<input type="checkbox"/> Sa	<input type="checkbox"/> So	Bemerkungen
1. Spieltag 26.09.-27.09.	-	-	-	-	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	26.09. BaWü RLT Damen/Herren 27.09. BaWü RLT Damen/Herren
2. Spieltag 03.10.-04.10.	-	-	-	-	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
3. Spieltag 10.10.-11.10.	-	-	-	-	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Sie erhalten nun eine Übersicht aller möglichen Spieltermine für diese Mannschaft. **Grundlage ist der eingetragene Rahmenterminplan des DTTB.**

Bearbeiten der Termine

In der linken Spalte sehen Sie jeweils den Spieltag und die zugehörigen Tage (z.B. 1. Spieltag 10.09. – 11.09.). Oberhalb der Übersicht finden Sie den jeweiligen Wochentag (z.B. Samstag/Sonntag). Möchten Sie nun wissen, um welches Datum es sich bei dem einzelnen Wochentag handelt, so halten Sie den Mauszeiger kurz über das offene Feld. Das Datum wird nun eingeblendet.

Wenn Sie an diesem Tag ein Heimspiel durchführen wollen, tragen Sie die entsprechende **Uhrzeit** in der Form „hh:mm“ ein, z.B. „18:00“. Lassen Sie das Feld frei, so signalisieren Sie, dass Sie nur ein Auswärtsspiel austragen können. Möchten Sie an diesem Tag gar nicht antreten, so tragen Sie „**frei**“ ein. Insgesamt können 2 Freitermine pro Halbrunde eingetragen werden.

Möchten Sie alle Heimspiele am selben Wochentag zur selben Uhrzeit austragen, so geben Sie in das erste Feld dieses Wochentags die Uhrzeit ein und setzen Sie den Haken neben dem Wochentag. Daraufhin wird diese Uhrzeit in alle Felder dieses Wochentages kopiert.

Unter **Schritt 1.2** geben Sie Ihr **Heimspiellokal** ein. Ausweichspiellokale können Sie später im dritten Schritt noch auswählen. Sind alle Termine für die Vorrunde eingetragen und das Spiellokal eingegeben, so klicken Sie auf „weiter“. Dasselbe können Sie im nächsten Schritt auch für die Termine der Rückrunde machen. Beachten Sie, dass sich die Mindestanzahl an Terminen nach der Gruppengröße richtet. Die Eingabe ist verpflichtend.

Die vorgeschriebene Anzahl an Heimspieltagen muss zwingend eingetragen werden. Bei Unterschreitung kann die Meldung nicht gespeichert werden (mindestens 7 Heimspieltermine).

1.2. Spiellokal

Die Heimspiele dieser Mannschaft finden üblicherweise im folgenden Spiellokal statt.

Spiellokal

Ausweichlokale für die einzelnen Heimspiele können im 3. Schritt erfaßt werden.

Im Schritt 3.1 (und 3.2) erhalten Sie eine Übersicht aller gemeldeten Termine und des jeweiligen Spiellokals. Sollten Sie an einem dieser Termine in einem anderen Lokal spielen, so können Sie dies in der Combobox hinter dem Spieltag auswählen.

3.1 Spiellokale Vorrunde

Heimspieltermin	Spiellokal
03.10.2009 18:00	<input type="text" value="Festhalle Eschenau"/>
17.10.2009 18:00	<input type="text" value="Festhalle Eschenau"/>

Heimkoppelspiele

3.1 Heimkoppelspiele

Vorrunde

Termin	Koppelspiel
03.10.2009 18:00	<input type="text" value="-"/>
10.10.2009 18:00	<input type="text" value="-"/>

Unter Punkt 3.1 können Sie die so genannten Heimkoppelspiele eintragen. Ist es beispielsweise sinnvoll, aber nicht unbedingt erforderlich, ein Koppelspiel an einem Spieltag durchzuführen, setzen Sie die Option auf „wenn möglich“. Wünschen Sie ein Koppelspiel auf jeden Fall, so setzen Sie die Option auf „unbedingt“. Bei einem Koppelspiel spielt eine Mannschaft beispielsweise um 14:00 Uhr und 19:00 am selben Tag.



Trifft keiner der beiden Fälle zu, lassen Sie die Option einfach leer.

Unter 3.2 können Sie ein Koppelspiel auch für Auswärtsspiele beliebiger Mannschaften in Ihrer Gruppe beantragen, sofern gewünscht. Hierzu fügen Sie über die Dialogbox ein Spiel hinzu und geben die entsprechenden Vereine ein.

3.2 Auswärtskoppelspiele

Mannschaft 1 Mannschaft 2 Übernachtung

3.2 Auswärtsskoppelspiele

Mannschaft 1	Mannschaft 2	Übernachtung		
-	-	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
-	-	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unter 3.3 werden die Zusatzinformationen abgefragt:

Ballfarbe, Bemerkungen

Im letzten Schritt erhalten Sie eine Kontrollübersicht mit allen Spiel- und Sperrterminen sowie den Zusatzinformationen.

Nach Abschluss und Kontrolle der Eingabe sind diese natürlich zu **speichern!**

D Mannschaftsaufstellung

Bearbeiten der Aufstellungen

Den Einstieg zur Aufstellungsmeldung finden Sie in ihrem **Zugang** unter „**Spielbetrieb Meldung**“ oder am unteren Rand der Startseite Ihres Zugangs:

SK Bez. HN 09/10: 21. Jun bis 1. Jul 2009

[Mannschaftsaufstellung ...](#)

Anmerkung: Die Mannschaftsaufstellung wird für die

Klicken Sie auf den Link „Mannschaftsaufstellung“ (roter Pfeil).

Sie erhalten nun eine Übersicht aller Altersklassen, in denen Sie Mannschaften gemeldet haben. Beachten Sie, dass Sie die Aufstellung einer Altersklasse als Ganzes bearbeiten, daher finden Sie nur den Link „**Herren**“ und nicht „Herren I“, „Herren II“ etc.

Im folgenden Schritt können Sie aus der **Combobox** „**Spielberechtigtenliste**“ **auf der rechten Seite** die Spieler den Mannschaften hinzufügen. Klicken Sie dazu auf den Namen des Spielers und wählen Sie im Feld „**mit Reihung**“ die Position aus, an der er eingefügt werden soll, z.B. 2.3. Um ihn einzufügen, klicken Sie auf „**einfügen**“.

Ist der Spieler bereits in der Aufstellung, so kann seine Position jederzeit im Feld vor seinem Namen geändert werden. Diese Änderungen werden mit einem Klick auf „**Aktualisieren**“ wirksam. Für Löschungen von Spielern müssen Sie den Spieler vor dem Papierkorb markieren. Danach auf den Button „**Löschen**“ unterhalb der Mannschaftsaufstellung klicken. Erst dann ist der Spieler gelöscht, der Klick auf „aktualisieren“ reicht hier nicht aus.

1. Mannschaftsaufstellung 2. Mannschaftskontakt 3. Kontrolle 4. Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

1.1. Mannschaftsaufstellung - Herren (TTVWH)

Herren (LL) Meldezeitraum: 11.06.2009 bis 01.07.2009

Reihung	Name, Vorname	Nation	A	Geb.-Dat.	JFG	Status	Bemerkung	SPV	Löschen
1.1								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.2								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.3								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.4								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.5								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1.6								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1.2. Spielberechtigtenliste

Unterhalb der Aufstellung haben Sie noch die Möglichkeit, Bemerkungen zu den Aufstellungen zu hinterlassen. Sind alle Angaben vollständig, klicken Sie auf „weiter“.

Abfrage der Mannschaftsführer

Im zweiten Schritt werden nun die **Mannschaftsführer** der einzelnen Mannschaften eingetragen. Es werden hier nur Personen angeboten, die auch mit dem Recht „Ergebniserfasser/Mannschaftskontakt“ ausgestattet wurden. Dadurch erhält die Person einen eigenen (persönlichen) Zugang zu click-TT. [Hinweis: Das bedeutet, jeder Ergebniserfasser/Mannschaftskontakt kann und muss seine Daten selbst pflegen]. Weiter kann er der Veröffentlichung seiner persönlichen Daten (Tel., E-Mail, usw.) zustimmen bzw. widersprechen. (Widerspruch gilt nur für den öffentlichen Bereich von click-TT, im geschützten Vereinsbereich werden die Daten ohne Einschränkung angezeigt, da dies auch zur Abwicklung der Spielrunde nötig ist).

Abschließend erhalten Sie eine Übersicht aller eingegebenen Aufstellungen sowie der Daten der Mannschaftsführer. Ist alles korrekt, so klicken Sie auf „speichern“.

Anlage der Ergebniserfasser/Mannschaftskontakt

Vereinsadministratoren legen Ergebniserfasser/Mannschaftskontakte unter dem Reiter „Mitglieder“ bei der/den betreffenden Person(en) unter Zugangsberechtigungen an.

Zugangsberechtigungen Vereinsadministration Meldung Ergebniserfassung / Mannschaftskontakt Spielberechtigungen

Das Recht »Vereinsadministration« inkludiert die Rechte »Meldung«, »Ergebniserfassung«, »Spielberechtigungen« . Die Zugangsdaten werden automatisch per E-Mail versendet.

Mit * gekennzeichnete Felder sind Pflichtfelder.

Abbrechen Speichern Mitglied löschen

E Rahmendaten Saison 2011/12

Meldung der Mannschaft in click-TT	bis 05.06.2011
Fristende Eingang der Verpflichtungserklärung:	bis 05.06.2011
Antrag für Schüler- und Jugendspieler (D-Kader Landesverband bzw. DTTB):	bis 05.06.2011
Spielklasseneinteilung durch Ressort Erwachsenensport des DTTB:	10.06.2011
Terminwunscheingabe + Mannschaftsaufstellung (Vorrunde):	15.06. – 05.07.2011
Zahlung der Meldegebühr an den DTTB:	bis 15.07.2011
Veröffentlichung der Spielpläne und Aufstellungen (VR) in click-TT:	01.08.2011
Ende der Einspruchsfrist gegen Vorrundenaufstellung:	15.08.2011
Mannschaftsaufstellung in click-TT (Rückrunde):	01.12. – 15.12.2011
Veröffentlichung der Spielpläne und Aufstellungen (RR) in click-TT:	22.12.2011
Ende der Einspruchsfrist gegen Rückrundenaufstellung:	05.01.2012

F Hotline

Bitte meldet Euch, wenn es Probleme gibt:

Christian Back, Tel. 069 / 69 50 19 – 18; E-Mail: back.DTTB@tischtennis.de

2. Während der Saison

Ergebniserfassung

- Schnellerfassung des Mannschaftskampfergebnisses
(bis spätestens 60 Minuten nach Spielende)
- Erfassung des vollständigen Spielberichtes
(bis spätestens 18 Stunden nach Spielbeginn)

Mit dieser Dokumentation möchten wir Ihnen zeigen, wie die Eingabe des Punktspielergebnisses in click-TT erfolgt.

Gemäß Regionalliga- und Oberligaordnung (RLO), Abschnitt E *Bestimmungen für Mannschaftskämpfe*, Ziffer 5.12 *Ergebnismeldung und Kontrolle* ist folgendes geregelt:

5.12.1 Der Heimverein ist verpflichtet, das Ergebnis eines jeden Mannschaftskampfes (z. B. 9:7, 8:5) bis spätestens **eine Stunde nach Spielende** in der offiziellen Online-Plattform einzugeben.

[Anmerkung: dies entspricht der Schnellerfassung]

5.12.2 Der Heimverein ist verpflichtet, den vollständigen Spielbericht eines jeden Mannschaftskampfes einschließlich der Vor- und Nachnamen aller beteiligten Spieler, aller Satzergebnisse und aller sonstigen Eintragungen auf dem Spielbericht **bis spätestens 18 Stunden nach Spielbeginn** laut Spielplan in der offiziellen Online-Plattform einzugeben.

[Anmerkung: dies entspricht der Ergebniserfassung]

5.12.3 Versäumnisse ziehen eine Versäumnisgebühr gem. Abschnitt F, Ziffer 3 nach sich.

5.12.4 Der Gastverein hat die Pflicht, die Korrektheit des in der Online-Plattform eingegebenen Spielberichts zu überprüfen und eventuelle Beanstandungen bis spätestens am 7. Tag nach dem Spieltermin dem Spielleiter mitzuteilen.

A Schnellerfassung des Mannschaftskampfergebnisses

Die Schnellerfassung betrifft nur die "reine" Meldung des Ergebnis des Mannschaftskampfes (also z.B. 9:4 oder 8:8).

1. Schnellerfassung per SMS

1.1 Login mit Vereinszugang

Bitte loggen Sie sich mit Ihren Zugangsdaten unter <http://dttb.click-tt.de/> ein.

The screenshot shows the website header with the DTTB logo and navigation tabs: Aktuelles, Ligen, Topsport, DTTZ, Jugend, Für Aktive, Interaktiv, Vereinservice, DTTB, Presse, Shop. The main content area is divided into several sections:

- Bundesligen 2010/11**: A list of league levels including Deutsche Tischtennis Liga, 1. Bundesliga Damen, 2. Bundesliga Herren Nord/Süd, and 2. Bundesliga Damen Nord/Süd.
- Regional/Oberligen 2010/11**: A list of regional leagues such as RL-OL Nord/Süd/West 10/11.
- Pokalmeisterschaft 2010/11**: A list of cup competition stages including DTTB FINAL FOUR, Viertelfinale / Hauptrunde, and Vorrunde Nord/Süd Gruppe I/II.
- Links**: A section for additional resources.

On the right side, there is a "click-TT DTTB" section with a hand holding a ping-pong ball image and a login form. The login form includes fields for "Benutzer" (username) and "Passwort" (password), a "Login" button, and a "Passwort vergessen?" (forgot password) link.

1.2 SMS-Codes als Download

Um ein Ergebnis per SMS eingeben zu können, müssen Codes benutzt werden, die im Downloadbereich des Ergebniserfassers als pdf-Datei zur Verfügung gestellt werden. In dem Dokument mit den SMS-Codes ist auch eine detaillierte Beschreibung hinterlegt, wie mit Hilfe der Codes das Ergebnis übermittelt werden kann.

2. Schnellerfassung per Internet

(nicht notwendig, wenn Schnellerfassung bereits per SMS – siehe A 1 – erfolgte!)

2.1 Login mit Vereinszugang

Bitte loggen Sie sich mit Ihren Zugangsdaten unter <http://dttb.click-tt.de/> ein.

Statusinformation:

Spielbetrieb Ergebniserfassung

Die Spielberichte zu folgenden Begegnungen sind noch nicht erfasst:

Datum	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Sätze	Spielbericht	
27.01.2006 18:00 (1) (v)	MJ1.KK	NSC Wetzzenborn-Stbg.	TV 1892 Großen-Linden	0:0	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
04.02.2006 18:00 (v)	HOL	NSC Wetzzenborn-Stbg.	TTC Höchst/Nidder	9:2	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
12.02.2006 12:00 (DST)	SHL	NSC Wetzzenborn-Stbg.	TG 1899 Oberjosbach	0:0	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
12.02.2006 14:00 (DST)	SHL	NSC Wetzzenborn-Stbg.	TSV Niederweimar	0:0	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
13.02.2006 18:00 (1)	SA1.KK	TSV Bauern III	NSC Wetzzenborn-Stbg. IV	0:0	0:0	schnellerfassen	(pdf)
14.02.2006 20:00 (1)	H2.KK	NSC Wetzzenborn-Stbg. V1	TSV Krotendorf-Gleiberg II	0:0	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
14.02.2006 20:00 (1)	HKL	TSV Villingen 1911	NSC Wetzzenborn-Stbg. V	0:0	0:0	schnellerfassen	(pdf)

Klicken Sie unter dem Bereich „Spielbericht“ auf den Link „schnellerfassen“.

2.2 Erfassung Matchpunkte

Admin Home > Spielbetrieb Ergebniserfassung >

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Bundessystem)

Männliche Jugend 1.KK Gr. 1 Rückrunde, NSC Wetzzenborn-Stbg. - TV 1892 Großen-Linden

27.01.2006, 18:00h

Erfassung Kontrolle Druckbare Fixierung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

1.1. Allgemeines

Spieltag: 27.01.2006
 Spielbeginn: 18:00 Uhr
 Spielende: 20:30 Uhr

1.2. Spielergebnis

Anzahl der Heimspieler: 4
 Anzahl der Gastspieler: 4

Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
NSC Wetzzenborn-Stbg.	TV 1892 Großen-Linden	6 : 4

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Geben Sie unter 1.1 die Allgemeinen Daten wie Spielbeginn und Spielende ein. Werden am bislang hinterlegten Spielbeginn Veränderungen vorgenommen, so führt dies zu dem Vermerk "verlegt", der auch im öffentlichen Bereich angezeigt wird.

Unter Punkt 1.2 müssen die Anzahl der Heim- und Gastspieler angegeben werden. Im letzten Abschnitt geben Sie noch das entsprechende Spielergebnis ein und klicken abschließend auf den Button „Weiter“.

2.3 Kontrolle und speichern

Admin Home > Spielbetrieb Ergebniserfassung >

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Bundessystem)

Männliche Jugend 1.KK Gr. 1 Rückrunde, NSC Wetzzenborn-Stbg. - TV 1892 Großen-Linden

27.01.2006, 18:00h

Erfassung **Kontrolle** Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Speichern

2. Kontrolle		
Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
NSC Wetzzenborn-Stbg.	TV 1892 Großen-Linden	0:4
Spielbeginn 18:00 Uhr - Spielende 20:30 Uhr		
Ersterfassung: 22067, 14.02.06 12:00		
Letzte Änderung Verein: -, -		
Letzte Änderung Admin: ewald.kueper@t-online.de, 03.02.06 13:59		

Abbrechen << Zurück Speichern

Nach der Kontrolle wird der Vorgang über den Button „Speichern“ abgeschlossen.

Die Daten werden vom System automatisch zum Erstellen der Tabelle übernommen. Änderungen sind nach dem Speichern durch den jeweiligen Spielleiter möglich.

Wichtig: Sollten Sie sich vertippt haben, so nehmen Sie bitte direkt Kontakt mit Ihrem Spielleiter auf.

B Erfassung des vollständigen Spielberichtes

1. Login mit Vereinszugang

Bitte loggen Sie sich mit Ihren Zugangsdaten unter <http://dttb.click-tt.de/> ein

The screenshot shows the website interface for the German Table Tennis Federation (DTTB). The navigation menu includes: Aktuelles, **Ligen**, Topsport, DTTZ, Jugend, Für Aktive, Interaktiv, Vereinsservice, DTTB, Presse, Shop. The main content area is divided into several sections:

- Bundesligen 2010/11**: Deutsche Tischtennis Liga, 1. Bundesliga Damen, 2. Bundesliga Herren Nord, 2. Bundesliga Herren Süd, 2. Bundesliga Damen Nord, 2. Bundesliga Damen Süd.
- Regional/Oberligen 2010/11**: RL-OL Nord 10/11, RL-OL Süd 10/11, RL-OL Südwest 10/11, RL-OL West 10/11.
- Pokalmeisterschaft 2010/11**: DTTB FINAL FOUR, Viertelfinale / Hauptrunde, Vorrunde Nord Gruppe I, Vorrunde Nord Gruppe II, Vorrunde Süd Gruppe I, Vorrunde Süd Gruppe II.
- Links**

On the right side, there is a "Login" section with a form for "Benutzer" and "Passwort", a "Login" button, and a link for "Passwort vergessen?". Below the login form, there is a "click-TT DTTB" section with a hand holding a ping-pong ball image and text: "Der Deutsche Tischtennis-Bund (DTTB) nutzt die Ergebnis- und Informationsplattform click-TT." Below this, there is a list of categories for which results are available:

- o Deutsche Tischtennis Liga
- o 2. Herren-Bundesliga Nord
- o 2. Herren-Bundesliga Süd
- o 1. Damen-Bundesliga
- o 2. Damen-Bundesliga Nord
- o 2. Damen-Bundesliga Süd
- o Regional- und Oberligen Nord
- o Regional- und Oberligen Süd
- o Regional- und Oberligen Südwest
- o Regional- und Oberligen West jeweils Damen und Herren

2. Ergebniserfassung

Mit der Ergebniserfassung wird das **gesamte** Mannschaftsspielergebnis erfasst. Die Ergebniserfassung ersetzt die Schnellerfassung und kann diese auch korrigieren.

Alle aktuellen Spiele werden auf der ersten Seite angezeigt. Es besteht weiterhin die Möglichkeit, über die Rubrik „Spielbetrieb Ergebniserfassung“ nach weiteren Spielen zu suchen. Wählen Sie das gewünschte Spiel mit einem Click auf *erfassen* aus (nicht auf *schnellerfassen*).

Statusinformation

Spielbetrieb Ergebniserfassung

Die Spielberichte zu folgenden Begegnungen sind noch nicht erfasst:

Datum	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Sätze	Spielbericht	
27.01.2006 18:00 (1) (v)	M1.KK	NSC Wetztenborn-Stbg.	TV 1892 Großen-Linden	0:0	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
04.02.2006 18:00 (v)	HOL	NSC Wetztenborn-Stbg.	TTC Höchst/Widder	9:2	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
12.02.2006 12:00 (DST)	SHL	NSC Wetztenborn-Stbg.	TG 1899 Oberjosbach	0:0	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
12.02.2006 14:00 (DST)	SHL	NSC Wetztenborn-Stbg.	TSV Niederweimar	0:0	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
13.02.2006 18:00 (1)	SA1.KK	TSV Bauern III	NSC Wetztenborn-Stbg. IV	0:0	0:0	schnellerfassen	(pdf)
14.02.2006 20:00 (1)	H2.KK	NSC Wetztenborn-Stbg. VI	TSV Krodorf-Gleiberg II	0:0	0:0	schnellerfassen erfassen	(pdf)
14.02.2006 20:00 (1)	HKL	TSV Villingen 1911	NSC Wetztenborn-Stbg. V	0:0	0:0	schnellerfassen	(pdf)

2.1 Eintragung der Mannschaftsaufstellung

Zunächst muss die Mannschaftsaufstellung der beteiligten Teams eingetragen werden, wobei die Stammspieler voreingestellt sind. Die Nichtteilnahme eines voreingestellten Spielers kann durch Ausblenden der entsprechenden Einzelposition, die Ersatzgestaltung/Beteiligung anderer Spieler durch den Button *Hinzufügen* aus dem angebotenen Spielerpool dokumentiert werden. Die Erfassung der Doppelaufstellung erfolgt durch die Zuordnung der beteiligten Spieler (diese müssen nicht im Einzel eingesetzt worden sein) zu der "Doppel-Nummerierung".

2.1.1 Einzelaufstellung

Spielbetrieb Ergebniserfassung (Sechser-Paarkreuz-System)
 Herren-Bezirksliga 1, Spvgg. Sterkrade-Nord - TV Voerde
 05.11.2006, 10:00h

Mannschaftsaufstellung Erfassung Kontrolle Druckbare Fassung

Abbrechen << Zurück Weiter >>

1. Mannschaftsaufstellung

Spvgg. Sterkrade-Nord

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen
1	1	1.1	Krutz, Klaus	-	<input type="checkbox"/>
2	2	1.2	Breucker, Reiner	-	<input type="checkbox"/>
3	3	1.3	Wesendonk, Klaus	-	<input type="checkbox"/>
4	4	1.4	Willich, Bernd	-	<input type="checkbox"/>
5	5	1.5	Göttfert, Andreas	-	<input type="checkbox"/>
6	6	1.6	Zahn, Olaf	-	<input type="checkbox"/>

1.7 Remmers, Reiner
 2.1 Höfmann, Werner
 2.2 Fuhrmann, Jörg
 2.3 Yasa, Serkan
 2.4 Jekel, Zenon
 2.5 Kordemann, Rainer
 2.6 Nohlen, Dirk
 2.7 Busch, Günter
 2.8 Szlovik, Ferenc
 2.9 Knaup, Bernd

Löschen << Einfügen

TV Voerde

Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	Löschen
1	1	1.1	Schmidt, Torsten	-	<input type="checkbox"/>
2	2	1.2	Jäkel, Dirk	-	<input type="checkbox"/>
3	3	1.3	Köhler, Andreas	-	<input type="checkbox"/>
4	4	1.4	Strahl, Norbert	-	<input type="checkbox"/>
5	5	1.5	Meyer, Sven	-	<input type="checkbox"/>
6	6	1.6	Bergmann, Alexander (SE)	-	<input type="checkbox"/>

2.1 Merk, Ralf
 2.2 Tekolf, Christian
 2.3 Gerber, Andreas
 2.4 Van Beeck, Christian
 2.5 Grah, Dirk
 2.6 Stryczek, Oliver Thomas
 2.7 Luckmann, Dietrich
 2.8 Mühleweg, Peter
 3.1 Weghaus, Christian
 3.2 Tiemann, Thorsten

Löschen << Einfügen

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Im Fenster *Mannschaftsaufstellung* sind beide Mannschaften bis jeweils zur Position 6 aufgeführt und es ist der Idealfall voreingestellt: Beide treten in bestmöglicher Aufstellung an. Sie erkennen das an der Nummerierung in der Spalte *Einzel*.

2.1.1.1 Sonderfälle

- Eine Mannschaft tritt nur mit 5 Spielern an.

Wenn der Spieler *Willich* fehlt, dann nimmt er natürlich auch keinen Platz in der Spalte *Einzel* ein. Die Position der nachfolgenden Spieler müssen Sie ebenfalls ändern.

Spvgg. Sterkrade-Nord			
Position	Einzel	Rang	Spieler
1	1	1.1	Krutz, Klaus
2	2	1.2	Breucker, Reiner
3	3	1.3	Wesendonk, Klaus
4	-	1.4	Willich, Bernd
5	4	1.5	Göttfert, Andreas
6	5	1.6	Zahn, Olaf

- Es wird ein Ersatzspieler aus einer unteren Mannschaft eingesetzt.

Spvgg. Sterkrade-Nord			
Position	Einzel	Rang	Spieler
1	1	1.1	Krutz, Klaus
2	2	1.2	Breucker, Reiner
3	3	1.3	Wesendonk, Klaus
-	-	1.4	Willich, Bernd
4	4	1.5	Göttfert, Andreas
5	5	1.6	Zahn, Olaf
-	6	2.2	Fuhrmann, Jörg

Im Auswahlfeld rechts finden Sie die infrage kommenden Spieler.

Wenn der Spieler *Fuhrmann* eingesetzt werden soll, markieren Sie ihn mit der Maus, danach auf den Button *Einfügen* klicken.

2.1.2 Doppelaufstellung

Wenn die personelle Besetzung der beteiligten Mannschaften geregelt ist, müssen Sie die Doppelaufstellung bearbeiten.

Wählen Sie in der Spalte *Doppel* die Nummer des Doppels, in dem der betreffende Spieler mitgewirkt hat. Das kann auch jemand sein, der nicht im Einzel eingesetzt wurde.



Wichtig: Es handelt sich um die vor dem Spiel beabsichtigte und im Kopf des Spielberichts vermerkte Doppelaufstellung. Übertragungsfehler im Spielbericht stehen hier noch nicht zur Disposition.

Spvgg. Sterkrade-Nord				
Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel
1	1	1.1	Krutz, Klaus	1
2	2	1.2	Breucker, Reiner	1
3	3	1.3	Wesendonk, Klaus	3
4	4	1.4	Willich, Bernd	2
5	5	1.5	Göttfert, Andreas	2
6	6	1.6	Zahn, Olaf	3

Wenn weniger als 6 Spieler mitwirken (bei 6er Mannschaften), verwenden Sie bitte nur die Ziffern 1 und 2. Bei 3 bekommen Sie ein Problem, nicht mit **click-TT**, aber mit Ihrem Spielleiter.



Eine falsche Doppelaufstellung im Sinne der Wettspielordnung (wie im Beispiel oben), wird von **click-TT** nicht beanstandet. Ihr Spielleiter wird dies mit Hilfe von **click-TT** um so sicherer tun.

Wenn Sie nun auf den Button *weiter* klicken, wird der Spielbericht erstmalig initialisiert. Sollten Sie auf der nächsten Seite entdecken, dass ein Fehler passiert ist (falscher Spieler, Doppelaufstellung

fehlerhaft oder vergessen usw.), können Sie das über den Button „zurück“ manuell rückgängig machen.

Click-TT gestattet dies nur, wenn noch **kein einziges** Satzergebnis eingetragen wurde. Andernfalls sind Aufstellung und Spielbericht unterschiedlich, was zu Nachfragen von Seiten des Spielleiters führen wird.

Das anhand der Daten generierte Spielberichtsformular muss jetzt mit den Ergebnissen der einzelnen Paarungen gefüllt werden.

2.1.3 Spielbericht

Hier der erste Blick auf den Spielbericht, der für Ihre Einträge weitgehend vorbereitet ist.

Wenn Sie den Spielbeginn ändern, erhält das Spiel automatisch den Vermerk „verlegt“, was auch im öffentlichen Bereich angezeigt wird.

Bitte benutzen Sie im Spielbericht nicht die RETURN-Taste!

2.1.3.1 Nichtantreten einer Mannschaft

In diesem Fall sehen Sie im Spielbericht nur die Aufstellung einer einzigen Mannschaft. Die Auswahlboxen der nicht angetretenen Mannschaft stehen ausnahmslos auf „*nicht anwesend/ angetreten*“.

Gleich unter der Überschrift *Spielergebnis* finden Sie:

Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den Sieger wegen Nichtantreten des Gegners: . In einem solchen Fall muss unten stehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch mit Einstieg auf den Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

Tragen Sie in der Auswahlbox die angetretene Mannschaft ein.



Ein wichtiger Tipp: Tragen Sie die Doppelaufstellung Ihrer Mannschaft nur dann ein, wenn dort ein weiterer Spieler genannt werden soll, der kein Einzel bestritten hätte. In allen anderen Fällen können Sie darauf verzichten und begeben sich nicht in Gefahr, die geforderte Addition zu vermässeln.

Danach können Sie diese Seite mit dem Button *weiter* verlassen.

2.1.3.2 Ersatzspieler

Wenn Sie tatsächlich einen Spieler einsetzen, der in der Auswahlbox nicht aufgeführt ist, dann markieren Sie im Einzel nur 5 Spieler namentlich und verwenden als sechsten Spieler den „*sonstiger Spieler*“ (der in den Namensboxen im Spielbericht mit diesem Vermerk erscheint). Hier wird erwartet, dass Sie im Bemerkungsfeld den eingesetzten Spieler namentlich benennen. Der Eintrag könnte etwa so aussehen:

Mehrhoog
Nr. 6: Müller, Franz (ohne Mannschaft)

Es ist ganz wichtig, dass aus der Bemerkung sowohl der Spieler als auch seine Position eindeutig hervorgehen und keine Verwechslung möglich ist. Auch in diesem Fall wird

Ihr Spielleiter den Spieler nicht nur in der Mannschaftsaufstellung ergänzen, sondern danach auch im Spielbericht ersetzen.

2.1.3.3 nicht anwesend/angetreten

Wenn eine Mannschaft nicht vollständig angetreten ist, steht an der vakanten Position immer der Vermerk „*nicht anwesend/angetreten*“. Dabei müssen Sie es belassen.

2.1.3.4 Spielaufgabe

Jedes durch Aufgabe eines Spielers beendete Spiel innerhalb eines Mannschaftskampfes (dazu gehören auch kampflos abgegebene Spiele von mitwirkenden Spielern) ist mit dem genauen Ergebnis der beendeten Sätze sowie 11:0 für den nicht beendeten Satz und für alle ggf. noch erforderlichen Sätze in das Spielberichtsformular einzutragen und wird mit einem Spielpunkt und den eingetragenen Sätzen und Bällen für das Gesamtergebnis gewertet. Solche Spiele werden für die Berechnung der Bilanzwerte bzw. Bilanzen beider Spieler bzw. Paare berücksichtigt.

2.1.3.5 falsche Spielreihenfolge durch Übertragungsfehler

Auch wenn es unangenehm ist: Eine falsche Übertragung von der Aufstellung zum Spielbericht – egal ob Einzel oder Doppel – muss vermerkt werden. Sie müssen diesen Fehler durch Änderungen in den Auswahlboxen nachvollziehen.

Beispiel: Heimmannschaft vertauscht die Spieler Nr. 3 und 4

Aus	3-4 <input type="text" value="Wesendonk, Klaus"/> 4-3 <input type="text" value="Willich, Bernd"/>	und	3-3 <input type="text" value="Wesendonk, Klaus"/> 4-4 <input type="text" value="Willich, Bernd"/>
wird	3-4 <input type="text" value="Willich, Bernd"/> 4-3 <input type="text" value="Wesendonk, Klaus"/>	und	3-3 <input type="text" value="Willich, Bernd"/> 4-4 <input type="text" value="Wesendonk, Klaus"/>

Sie müssen in diesem Fall also insgesamt vier Mal Ihre Maustaste bemühen. Bei größeren „Verfehlungen“ eventuell auch häufiger

2.1.3.6 Eingabe der Satzergebnisse

Clicken Sie in eine beliebige Textbox mit Satzergebnissen. Vorzugsweise werden Sie den 1. Satz im 1. Doppel wählen.

Die Erfassung der Spielergebnisse erfolgt über die Eingabe der Satzergebnisse aus der Sicht des erstgenannten Spielers/Paars (z.B. 9, -9, 3, 10 steht für 11:9, 9:11, 11:3, 12:10), wobei über TAB in das nächste Feld gelangt wird.

aus		wird
5		11:5
-3	TAB-Taste ←→	3:11
0		11:0
-0		0:11

Sie müssen unbedingt die TAB-Taste verwenden. Daran gewöhnt man sich sehr schnell. Bei Verwendung der RETURN-Taste erhalten Sie einen Hinweis.



Um die Summe der Sätze und das Spielergebnis müssen Sie sich nicht kümmern. Diese berechnet **click-TT** im Hintergrund automatisch. Folgerichtig ist es Ihnen nicht möglich, eine auf dem Spielbericht vermerkte falsch berechnete Satzsumme zu realisieren. Die 1:1-Übertragung „Spielbericht → **click-TT**“ hat hier seine Grenzen.

2.1.3.7 Bemerkungen

Dieses Feld eignet sich nicht für Romane. Außer den Hinweisen auf Ersatzspieler (siehe S. 11) findet hier höchstens noch die eine oder andere Anmerkung Platz. Weitläufige Protestnoten kann man hier bestenfalls ankündigen.

2.1.3.8 Kontrolle

Im Kontrollschritt erhalten Sie nicht nur den vollständigen Spielbericht, sondern auch Hinweise auf mögliche Fehler. Hier zwei Beispiele:

- *Unvollständige Spieleingabe in Spiel(en): 4-3, bitte prüfen und korrigieren Sie Ihre Eingaben.*
- *Sie erreichen mit Ihrer Eingabe den Siegpunkt nicht! Der Siegpunkt für »Sechser-Paarkreuz-System« liegt beim 9. Punkt. Die Begegnung kann dennoch gespeichert werden und ggf. zu einem späteren Zeitpunkt erneut bearbeitet werden.*

Durch den Button *zurück* können Sie notwendige Korrekturen vornehmen.

Eventuell nichts korrigieren müssen Sie bei der Meldung

- *Hinweis zum Spiel 6-6: Kampflöse, zählende Spiele sind mit 11:0, 11:0, 11:0 zu erfassen.*

Hier gibt es nur dann einen Korrekturbedarf, wenn das genannte Spiel tatsächlich in die Wertung eingehen muss. Ansonsten dürfen Sie den Hinweis ignorieren.



Click-TT moniert auch zu viele ausgetragene Einzel, allerdings nur dann, wenn der Siegpunkt überschritten wurde. Wenn Sie bei einem 9:3-Sieg dem Gegner noch das vierte Spiel „gönnen“, wird daraus ein 9:4.

Der Kontrollschritt dauert ca. 2 Minuten. Er ist nicht dazu da, um schnell weggeklickt zu werden. Haben Sie vielleicht nach dem Siegpunkt noch zwei ausgetragene Sätze vermerkt?

Mit einem Click auf den Button *speichern* ist Ihre Aufgabe beendet. Auf der abschließenden Seite können Sie eine PDF-Version des eingegebenen Spielberichts aufrufen. Machen Sie von diesem Angebot unbedingt Gebrauch. Wenn der Spielbericht später einmal geändert wird – egal ob beabsichtigt oder unbeabsichtigt – haben Sie einen Beleg für Ihre Eingaben.



Wenn der Spielbericht vollständig (d. h. bis zum Siegpunkt) abgespeichert wurde, ist keine Änderung seitens des Vereins mehr möglich. Hier muss dann im Bedarfsfall der Spielleiter tätig werden.

3. Tipps und Tricks

Problem, Fragestellung	Lösung, Hinweise																																													
Ein Spieler wird nur im Doppel bzw. nur im Einzel eingesetzt.	Das könnte dann so aussehen: <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">Spvgg. Sterkrade-Nord</th> </tr> <tr> <th>Position</th> <th>Einzel</th> <th>Rang</th> <th>Spieler</th> <th>Doppel</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1.1</td> <td>Krutz, Klaus</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>2</td> <td>1.2</td> <td>Breucker, Reiner</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>3</td> <td>1.3</td> <td>Wesendonk, Klaus</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>-</td> <td>1.4</td> <td>Willich, Bernd</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>4</td> <td>1.5</td> <td>Göttfert, Andreas</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>5</td> <td>1.6</td> <td>Zahn, Olaf</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>6</td> <td>1.7</td> <td>Remmers, Reiner</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	Spvgg. Sterkrade-Nord					Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel	1	1	1.1	Krutz, Klaus	1	2	2	1.2	Breucker, Reiner	1	3	3	1.3	Wesendonk, Klaus	2	4	-	1.4	Willich, Bernd	2	5	4	1.5	Göttfert, Andreas	3	6	5	1.6	Zahn, Olaf	3	-	6	1.7	Remmers, Reiner	-
Spvgg. Sterkrade-Nord																																														
Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel																																										
1	1	1.1	Krutz, Klaus	1																																										
2	2	1.2	Breucker, Reiner	1																																										
3	3	1.3	Wesendonk, Klaus	2																																										
4	-	1.4	Willich, Bernd	2																																										
5	4	1.5	Göttfert, Andreas	3																																										
6	5	1.6	Zahn, Olaf	3																																										
-	6	1.7	Remmers, Reiner	-																																										
Auf Seite 2 (Spielbericht) kann es zu ungewollten Veränderungen kommen.	Dies ist ein typisches Verhalten sogenannter Comboboxen, insbesondere in Web-Anwen-																																													

<p>gen der vorher (auf Seite 1) festgelegten Aufstellung kommen, wenn die Auswahlboxen versehentlich angeklickt und die Scrolltaste der Maus betätigt wird.</p>	<p>dungen. Wenn Sie nach Erscheinen der Seite 2 sofort auf die erste Satzergebnisbox klicken und mit den Einträgen beginnen, sollte eigentlich nichts schief gehen. Sie haben immer noch den Kontrollschritt in Reserve.</p>
<p>Unser Gegner ist nicht angetreten. Wie geht click-TT mit dem Spielende um?</p>	<p>Click-TT verlangt eine Eintragung des Spielendes nur bei einem tatsächlich ausgetragenen Spiel. Wenn Ihr Gegner nicht angetreten ist, sollten Sie das Ende des Spieles mit dem Anfang gleichsetzen. Das ist (halbwegs) plausibel.</p>