



Datum:

Spielklasse:

Mannschaftskampf:

OSR:

Art des Tests:	
Bitte markieren:	<input checked="" type="checkbox"/>
nach dem Spiel	<input type="checkbox"/>
vor dem Spiel	<input type="checkbox"/>
freiwillig	<input type="checkbox"/>

Tisch:

Spieler:

BELAG

Rote Seite

<input type="text" value="Hersteller"/>	<input type="text" value="Belagbezeichnung/Fabrikat"/>	<input type="checkbox"/> LARC
---	--	-------------------------------

Ebenheit	-0.5 / +0.2 mm
konkav: -	<input type="text"/> . <input type="text"/> mm.
oder konvex: +	<input type="text"/> . <input type="text"/> mm.

Dicke (Obergummi+Schwamm+Kleber)	Ø ≤ 4.00 mm**
Dicke	<input type="text"/> . <input type="text"/> mm.
Dicke insgesamt*	<input type="text"/> . <input type="text"/> mm.
* (Ebenheit, wenn konvex + Dicke) ** zulässige Toleranz ≤ 4.04 mm	

Schwarze Seite

<input type="text" value="Hersteller"/>	<input type="text" value="Belagbezeichnung/Fabrikat"/>	<input type="checkbox"/> LARC
---	--	-------------------------------

Ebenheit	-0.5 / +0.2 mm
konkav: -	<input type="text"/> . <input type="text"/> mm.
oder konvex: +	<input type="text"/> . <input type="text"/> mm.

Dicke (Obergummi+Schwamm+Kleber)	Ø ≤ 4.00 mm**
Dicke	<input type="text"/> . <input type="text"/> mm.
Dicke insgesamt*	<input type="text"/> . <input type="text"/> mm.
* (Ebenheit, wenn konvex + Dicke) ** zulässige Toleranz ≤ 4.04 mm	

WICHTIG:

Sind beide Seiten konvex (positiver Wert), dann ist der Ebenheitswert der jeweiligen Seite zur Dicke zu addieren!
Ist eine Seite konvex und die andere konkav, dann sind diese Werte zu addieren. Ist das Ergebnis der Addition positiv, so ist es zum Dickenwert der konvexen Seite zu addieren!

VOC	≤ 3.00 ppm*
Hintergrundwert (A):	<input type="text"/> . <input type="text"/> ppm.
Wert nach 20 Sekunden (B):	<input type="text"/> . <input type="text"/> ppm.
Tatsächlicher Wert (B - A):	<input type="text"/> . <input type="text"/> ppm.

* zulässige Toleranz ≤ 3.30 ppm

Andere Auffälligkeiten

Maßnahmen des Schlägertesters (auszufüllen vom Schlägertester)

Freiwilliger Test nicht bestanden
Spieler wurde über die Auffälligkeiten informiert <input type="checkbox"/>
Spieler wurde aufgefordert, den OSR zu konsultieren <input type="checkbox"/>

Festgesetzter Test nicht bestanden
Ergebnisse wurden dem OSR übermittelt <input type="checkbox"/>

Entscheidung des OSR (auszufüllen vom OSR):
Positives Testergebnis dem OSR-Bericht hinzugefügt (zusätzlicher Bericht zum Schlägertest) <input type="checkbox"/>
Kopie des Schlägertestprotokolls an Spieler ausgehändigt <input type="checkbox"/>

Wichtig:
<i>Dieses Protokoll darf <u>nur</u> dem OSR ausgehändigt werden.</i>

Nur für nicht bestandene festgesetzte Tests

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Name und Unterschrift des Schlägertesters	Unterschrift des Spielers	Name und Unterschrift des OSR